

戦術ポイント

狙撃高台

崖地帯の味方に上から援護できるぞ。目立つため、敵からも狙われやすい。注意が必要だ。

谷側ルート

道幅が狭いので、少ないMSで敵の侵攻を食い止める事が出来るぞ。格闘型が大活躍！

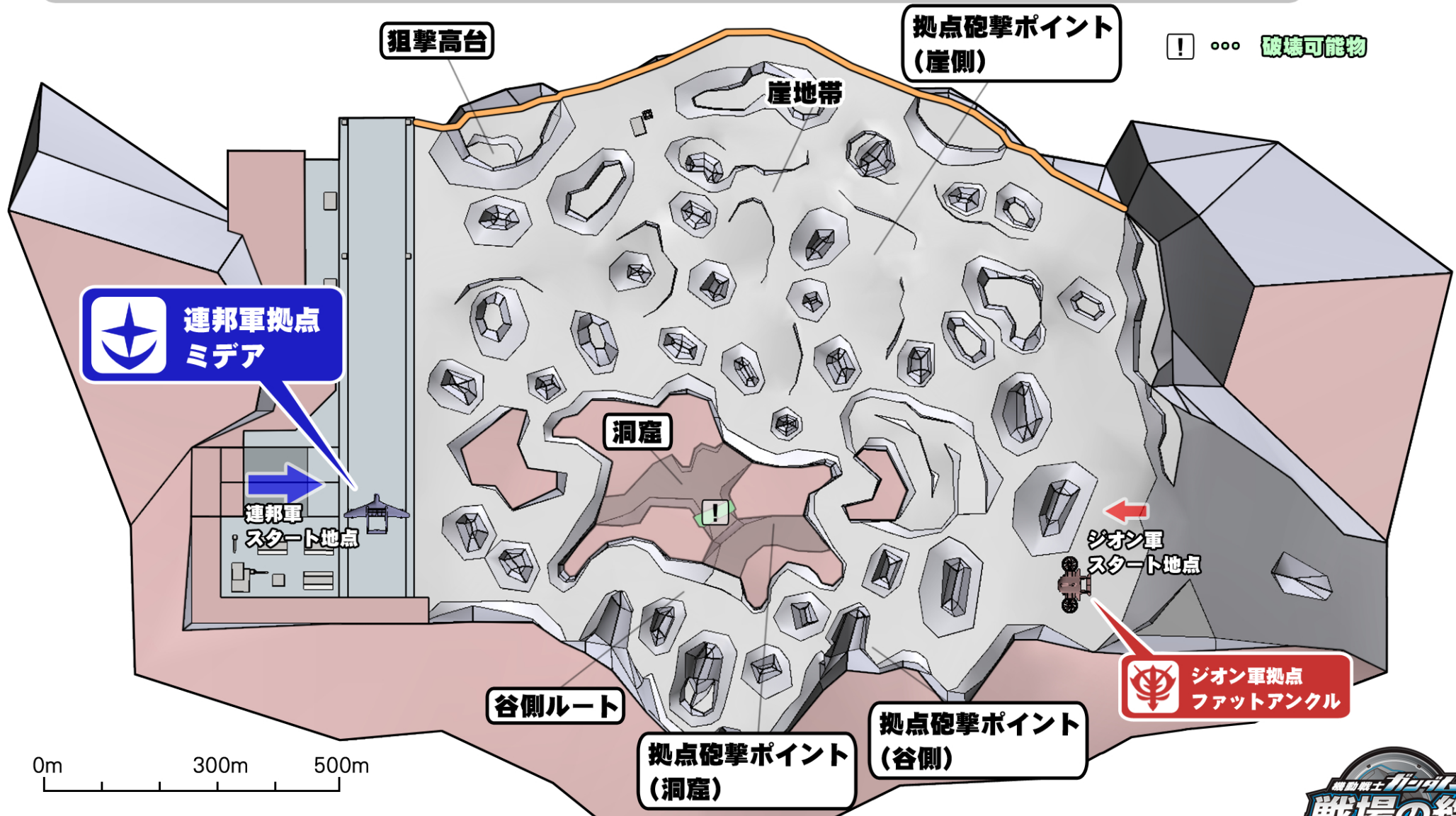
洞窟

洞窟を占領すれば、谷側、崖側を移動しやすくなり、戦いを有利に進めることができるぞ！

拠点砲撃ポイント

3ヶ所のポイントから敵拠点を直接攻撃が可能。うまく敵の裏を搔けば敵に大打撃を与えられるぞ！

! ... 破壊可能物



Tactical Map [for E.F.S.F. side] ヒマラヤ (R) ver.2

作戦を立てる際にお役立て下さい。

