

戦術ポイント

拠点砲撃ポイント

遠距離砲撃型であれば、この位置から敵拠点に対して直接砲撃ができるぞ。

三つ岩

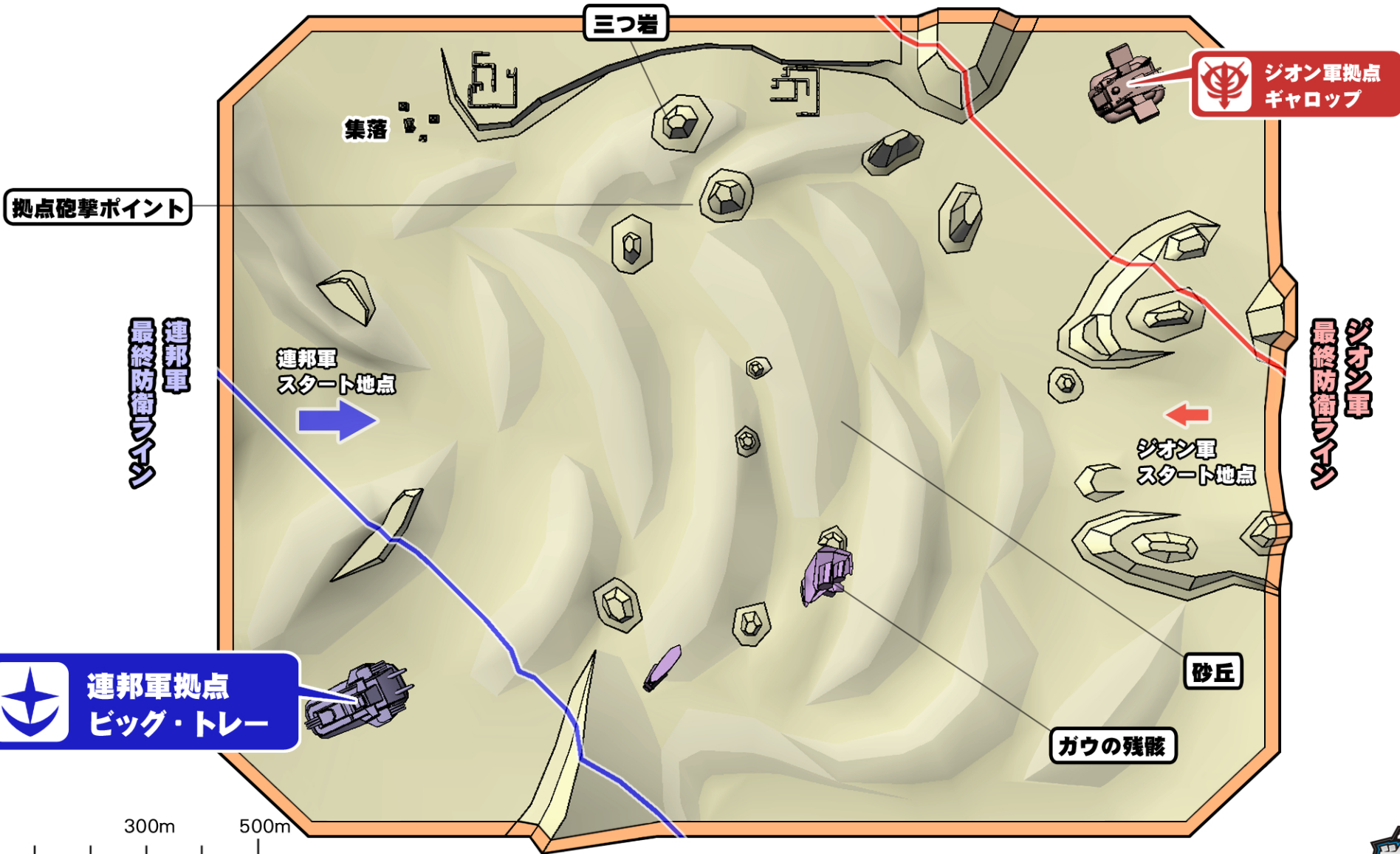
数少ない岩場は相手の攻撃を避けるにはもってこいだ。まずはここを確保しよう。

砂丘

砂丘の頂点は狙われやすいから要注意だ。上手く身を隠して侵攻しよう。

ガウの残骸

残骸で砲撃を避ける事ができる。敵のMSに陣取られると戦いがかなり厳しくなるぞ。



Tactical Map [for E.F.S.F. side] タクラマカン砂漠 ver.2

作戦を立てる際にお役立て下さい。

