

戦術ポイント

拠点砲撃ポイント

遠距離砲撃型であれば、この位置から敵拠点に対して直接砲撃ができるぞ。

三つ岩

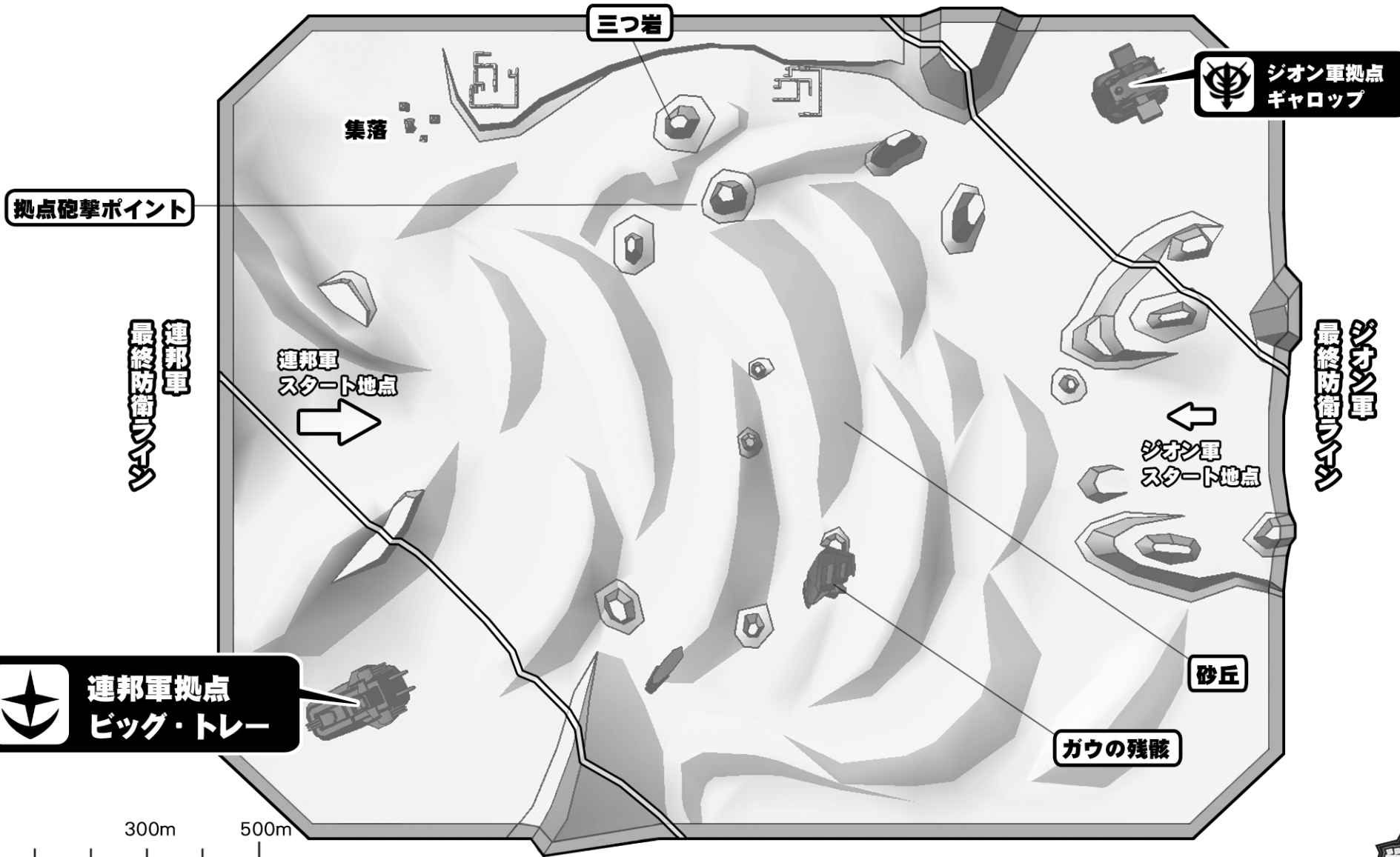
ここの岩を盾にしながら敵の攻撃を防いで、戦いを有利に進めよう。

砂丘

砂丘の頂点は狙われやすいから要注意だ。上手く身を隠して侵攻しよう。

ガウの残骸

残骸で砲撃を避ける事ができる。敵のMSに陣取られると戦いがかなり厳しくなるぞ。



0m 300m 500m

Tactical Map [for E.F.S.F. side] タクラマカン砂漠 ver.2

作戦を立てる際にお役立て下さい。

