

**拠点砲撃ポイント  
(残骸)**

上空に漂う残骸には出窓から飛び乗ることができるぞ。  
地表には隠れる場所が少ないので敵に落とされないように注意しよう。

**MS格納庫**

敵は中央ではなく、こちら側から拠点を狙ってくる可能性もある。敵の進行に合わせて防衛ラインを形成しよう。

**中央ドック**

敵を正面から迎え撃つならここだ。コンテナや基地の構造物をうまく使って敵の進行を食い止めよう。

→  
**連邦軍  
スタート地点**

**ジオン軍  
スタート地点**

 **連邦軍拠点  
マゼラン**

 **ジオン軍拠点  
ザンジバル**

出窓  
**拠点砲撃可能範囲**

**縦空洞**

**拠点砲撃ポイント  
(山側)**

高低差のある立体的な地形だ。山頂から敵拠点を砲撃することができるぞ。



**Tactical Map [for ZEON side]**

**ア・バオア・クー**

作戦を立てる際にお役立て下さい。

