
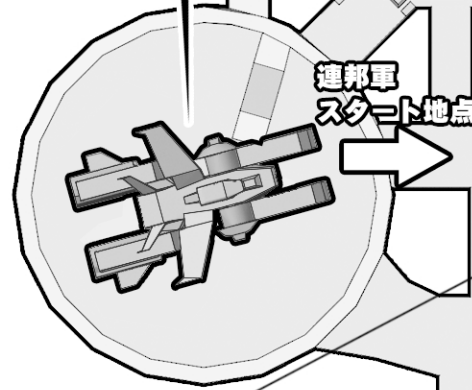


 **連邦軍拠点
ホワイトベース**

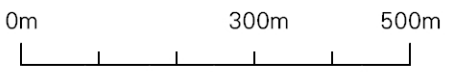
 **ジオン軍拠点
ザンジバル**

**拠点砲撃ポイント
(山側)**
高低差のある立体的な地形だ。
山頂から敵拠点を砲撃することが
できるぞ。



中央ドック
敵を正面から迎え撃つならここだ。
コンテナや基地の構造物をうまく
使って敵の進行を食い止めよう。

MS格納庫
敵は中央ではなく、こちら側から
拠点を狙ってくる可能性もある。
敵の進行に合わせて防衛ラインを
形成しよう。



縦空洞

出窓

**ジオン軍
スタート地点**

拠点砲撃可能範囲

**拠点砲撃ポイント
(残骸)**
上空に漂う残骸には出窓から飛び
乗ることができるぞ。
地表には隠れる場所が少ないので
敵に落とされないように注意しよう。

Tactical Map [for E.F.S.F. side] ア・バオア・クー (R)

作戦を立てる際にお役立て下さい。

