

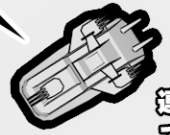
**工場プラント**

この周辺は障害物が多く敵は建物の裏から自拠点を狙ってくる可能性が高い。防壁を盾にしつつ敵部隊を迎え撃て！

**露天掘り採掘場跡**

大きく掘り下げられているため敵機を視認するのが難しいぞ。迂回進攻による不意打ちには警戒が必要だ。

**連邦軍拠点  
ビッグ・トレイ**



連邦軍  
スタート地点



防壁

巨大削岩機

ジオン軍  
スタート地点

**ジオン軍拠点  
ダブデ**



**拠点砲撃ポイント  
(中央採掘場)**

段差が多く入り組んだ地形だ。最速で敵拠点を砲撃できるが主戦場でもあるため激戦になるだろう。ここでは仲間との連携がより重要だぞ！

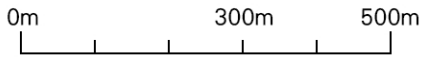
**塹壕**

MSが隠れることができるほど深い堀があるエリア。これを使って身を隠しつつ進軍しよう。狭いため格闘型が活躍出来るぞ。

拠点攻撃可能範囲

**拠点砲撃ポイント  
(鉱石集積所)**

障害物が適度にあり敵拠点を砲撃するには絶好の場所だ。遠距離砲撃型に近距離型を護衛につけて敵拠点を狙っていこう。



**Tactical Map [for E.F.S.F. side] オデッサ**

作戦を立てる際にお役立て下さい。

