

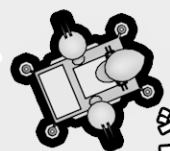
**拠点砲撃ポイント  
(工場プラント)**

建物が複雑に入り組んでいるため敵拠点を砲撃するには絶好の場所だ。建物の裏から隠れつつ敵拠点を砲撃しよう。ここでは近距離型による護衛が効果的だ。

**露天掘り採掘場跡**

大きく掘り下げられているため平地にいる敵からは視認されにくい場所だ。敵の隙をついた進軍が効果的だぞ。

**ジオン軍拠点  
ダブデ**



ジオン軍  
スタート地点

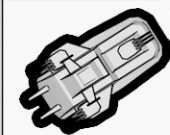


防壁

巨大削岩機

連邦軍  
スタート地点

**連邦軍拠点  
ビッグ・トレー**



**拠点砲撃ポイント  
(巨大削岩機)**

段差が多く入り組んだ地形だ。最速で敵拠点を砲撃できるが主戦場でもあるため激戦になるだろう。ここでは仲間との連携がより重要だぞ！

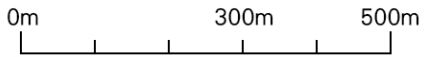
**塹壕**

MSが隠れてしまうほど深く掘られたエリア。ここに敵が居ると視認するのは難しいぞ。レーダーを良く見て、敵の動きに注意しながら行動しよう。

拠点攻撃可能範囲

**鉱石集積所**

敵はこの周辺の障害物に隠れながら自拠点を砲撃してくる可能性が高い。警戒を怠るな！



**Tactical Map [for E.F.S.F. side] オデッサ (R)**

作戦を立てる際にお役立て下さい。

